

# POLITYKA COOKIES APLIKACJI BuildCog

System dostępny pod adresem: <https://buildcog.online>

Administrator / Usługodawca: SJCD Sp. z o.o. z siedzibą w Nowodworcach

Wersja: 1.0.

Opublikowano dnia: **21.05.2026**

## I. Postanowienia ogólne

1. Niniejsza Polityka cookies określa zasady wykorzystywania plików cookies oraz podobnych technologii w ramach strony internetowej i aplikacji BuildCog dostępnej pod adresem <https://buildcog.online>.
2. Polityka cookies dotyczy strony internetowej <https://buildcog.online>.
3. BuildCog wykorzystuje obecnie wyłącznie pliki cookies oraz mechanizmy techniczne niezbędne do prawidłowego działania systemu, zapewnienia bezpieczeństwa, obsługi logowania, utrzymania sesji użytkownika, autoryzacji oraz ochrony formularzy i żądań użytkownika.
4. Zgodnie z aktualnym stanem technicznym, BuildCog nie wykorzystuje cookies analitycznych, marketingowych, reklamowych, remarketingowych ani narzędzi śledzących zachowanie użytkowników do celów reklamowych.
5. W związku ze stosowaniem wyłącznie cookies niezbędnych i technicznych, w BuildCog nie jest wyświetlany baner cookies ani panel zarządzania zgodami cookies.

## II. Definicje

1. Administrator lub Usługodawca - SJCD Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Różanej 13, 16-010 Nowodworce, KRS: 0001197448, NIP: 9662211870, REGON: 542865447.
2. BuildCog - platforma SaaS do kompleksowego zarządzania firmą usługową lub projektową, dostępna pod adresem <https://buildcog.online>.
3. Serwis - strona internetowa w domenie [buildcog.online](https://buildcog.online).
4. Użytkownik - osoba korzystająca z Serwisu, w tym osoba odwiedzająca stronę, użytkownik logujący się do aplikacji, użytkownik posiadający konto, pracownik, administrator organizacji lub inna osoba korzystająca z funkcji BuildCog.
5. Cookies lub pliki cookies - małe pliki tekstowe zapisywane na urządzeniu Użytkownika przez przeglądarkę internetową lub odczytywane z tego urządzenia w związku z korzystaniem z Serwisu.
6. Podobne technologie - technologie lub mechanizmy techniczne podobne do cookies, takie jak pamięć lokalna przeglądarki, pamięć sesyjna, identyfikatory sesji, tokeny techniczne lub inne mechanizmy umożliwiające prawidłowe działanie Serwisu.
7. Cookies niezbędne - pliki cookies konieczne do działania Serwisu lub do dostarczenia usługi żądanej przez Użytkownika, w szczególności umożliwiające logowanie, utrzymanie sesji, autoryzację, ochronę formularzy oraz zapewnienie bezpieczeństwa.
8. Cookies sesyjne - pliki cookies związane z bieżącą sesją korzystania z Serwisu, które mogą wygasać po zakończeniu sesji, zamknięciu przeglądarki albo zgodnie z konfiguracją systemu.
9. Cookies autoryzacyjne - pliki cookies służące do uwierzytelnienia i autoryzacji Użytkownika po zalogowaniu.
10. Cookies bezpieczeństwa - pliki cookies lub tokeny służące do ochrony Serwisu, formularzy, żądań Użytkownika, sesji, konta lub funkcji logowania przed nadużyciami.

## III. Czym są pliki cookies i podobne technologie

1. Pliki cookies są małymi plikami tekstowymi zapisywanymi na urządzeniu Użytkownika, takim jak komputer, telefon, tablet lub inne urządzenie końcowe, przez przeglądarkę internetową podczas korzystania ze strony internetowej lub aplikacji webowej.

2. Cookies mogą zawierać informacje techniczne, takie jak identyfikator sesji, informacje konieczne do rozpoznania zalogowanego Użytkownika, ustawienia bezpieczeństwa, tokeny ochronne albo inne dane wymagane do prawidłowego działania aplikacji.
3. Cookies mogą być wykorzystywane m.in. po to, aby umożliwić zalogowanie się do aplikacji, utrzymać sesję Użytkownika, rozpoznać, że Użytkownik jest zalogowany, zapobiegać nieuprawnionemu dostępowi, chronić formularze i żądania przed nadużyciami oraz zapewnić prawidłowe działanie funkcji aplikacji.
4. Podobne technologie mogą obejmować w szczególności pamięć lokalną przeglądarki, pamięć sesyjną, identyfikatory sesji albo inne mechanizmy techniczne stosowane przez aplikacje webowe.

#### **IV. Administrator i dane kontaktowe**

1. Administratorem i Usługodawcą Serwisu BuildCog jest SJCD Sp. z o.o., ul. Różana 13, 16-010 Nowodworce, KRS: 0001197448, NIP: 9662211870, REGON: 542865447, kapitał zakładowy: 5 000,00 zł.
2. Kontakt ogólny z Administratorem: [biuro@sjcd.pl](mailto:biuro@sjcd.pl).
3. Kontakt w sprawach dotyczących ochrony danych osobowych, cookies oraz podobnych technologii: [rodo@sjcd.pl](mailto:rodo@sjcd.pl).

#### **V. Zakres stosowania Polityki cookies**

1. Niniejsza Polityka cookies ma zastosowanie do wszystkich części Serwisu BuildCog dostępnych w domenie <https://buildcog.online>, jeżeli korzystają z cookies lub podobnych technologii.
2. Polityka cookies obejmuje zarówno cookies ustawiane przed zalogowaniem, jak i cookies wykorzystywane po zalogowaniu do aplikacji.
3. Polityka cookies obejmuje również techniczne cookies czyszczone albo wykorzystywane przez system w ramach obsługi przewidzianych mechanizmów logowania, takich jak logowanie zewnętrzne lub logowanie dwuskładnikowe.
4. Polityka cookies nie opisuje szczegółowo wewnętrznej konfiguracji infrastruktury, mechanizmów bezpieczeństwa ani konfiguracji serwerów, w zakresie, w jakim ujawnienie takich informacji mogłoby obniżyć poziom bezpieczeństwa Serwisu.

#### **VI. Jakie cookies wykorzystuje BuildCog**

1. Zgodnie z aktualnym stanem technicznym BuildCog wykorzystuje wyłącznie cookies niezbędne, techniczne, sesyjne, autoryzacyjne i bezpieczeństwa.
2. Cookies te są stosowane w szczególności w celu obsługi logowania, utrzymania sesji Użytkownika, autoryzacji dostępu do konta i funkcji aplikacji, ochrony formularzy i żądań przed nadużyciami, zapewnienia bezpieczeństwa konta i aplikacji oraz prawidłowego działania systemu.
3. Poniższa tabela przedstawia cookies wskazane w aktualnych testach i danych technicznych.

Nazwa cookie	Rodzaj	Cel
__RequestVerificationToken	techniczne / bezpieczeństwa	Ochrona formularzy i zadań Użytkownika, w szczególności ochrona przed nadużyciami typu CSRF
ASP.NET_SessionId	sesyjne / techniczne	Utrzymanie sesji Użytkownika i prawidłowe działanie aplikacji w ramach bieżącej sesji
.AspNet.ApplicationCookie	autoryzacyjne / techniczne / bezpieczeństwa	Uwierzytelnienie i autoryzacja Użytkownika po zalogowaniu
.AspNet.TwoFactorCookie	techniczne / logowania	Cookie związane z technicznie przewidzianymi mechanizmami logowania dwuskładnikowego; zgodnie z aktualnymi informacjami może być czyszczone przez system
.AspNet.ExternalCookie	techniczne / logowania	Cookie związane z technicznie przewidzianymi mechanizmami logowania zewnętrznego; zgodnie z aktualnymi informacjami może być czyszczone przez system

## VII. Cele wykorzystywania cookies

1. BuildCog wykorzystuje cookies wyłącznie w celach technicznych i bezpieczeństwa.
2. Cele wykorzystywania cookies obejmują w szczególności: umożliwienie zalogowania się do konta Użytkownika, utrzymanie sesji po zalogowaniu, rozpoznanie zalogowanego Użytkownika, autoryzację dostępu do funkcji aplikacji, projektów, zadań, raportów, czatu, załączników, płatności, faktur i innych modułów, ochronę przed nieuprawnionym dostępem, ochronę formularzy i zadań przed nadużyciami, zapewnienie bezpieczeństwa i integralności działania aplikacji, obsługę technicznych mechanizmów logowania oraz prawidłowe działanie aplikacji web i strony logowania.
3. Cookies BuildCog nie są wykorzystywane do analityki internetowej, marketingu, remarketingu, reklamy behawioralnej, profilowania reklamowego, nagrywania sesji, tworzenia heatmap ani śledzenia Użytkowników przez zewnętrzne narzędzia reklamowe lub analityczne.

## VIII. Cookies niezbędne / techniczne

1. Cookies niezbędne są konieczne do świadczenia usługi żądanej przez Użytkownika, w szczególności usługi korzystania z aplikacji BuildCog po zalogowaniu.
2. Bez cookies niezbędnych aplikacja BuildCog nie może prawidłowo realizować podstawowych funkcji, takich jak logowanie, utrzymanie sesji, obsługa konta, autoryzacja Użytkownika, kontrola dostępu do funkcji zależnych od roli i uprawnień, ochrona formularzy oraz zabezpieczenie przed nieuprawnionym dostępem.
3. Cookies niezbędne nie służą do celów marketingowych ani reklamowych.

4. Cookies niezbędne nie są opcjonalne z punktu widzenia działania aplikacji, dlatego Użytkownik nie ma w aplikacji panelu umożliwiającego ich wyłączenie.

## **IX. Cookies sesyjne i autoryzacyjne**

1. BuildCog wykorzystuje cookies sesyjne i autoryzacyjne w celu zapewnienia prawidłowego korzystania z aplikacji po zalogowaniu.
2. Cookie ASP.NET\_SessionId służy utrzymaniu sesji Użytkownika. Dzięki temu aplikacja może rozpoznawać działania Użytkownika w ramach bieżącego korzystania z systemu.
3. Cookie .AspNet.ApplicationCookie służy uwierzytelnieniu i autoryzacji Użytkownika po zalogowaniu. Jest to techniczny mechanizm pozwalający systemowi rozpoznać, że Użytkownik został prawidłowo zalogowany oraz że może korzystać z określonych funkcji aplikacji.
4. Cookies sesyjne i autoryzacyjne są szczególnie istotne w aplikacji SaaS, w której dostęp do danych i funkcji zależy od konta Użytkownika, przypisanej organizacji, ról, uprawnień i zakresu licencji.
5. Ograniczenie lub zablokowanie cookies sesyjnych lub autoryzacyjnych spowoduje brak możliwości zalogowania się oraz brak dostępu do konta.

## **X. Cookies związane z bezpieczeństwem i ochroną przed nadużyciami**

1. BuildCog wykorzystuje cookies i tokeny techniczne związane z bezpieczeństwem, w szczególności w celu ochrony formularzy, logowania i żądań przesyłanych przez Użytkownika.
2. Cookie \_\_RequestVerificationToken służy ochronie przed nadużyciami, w tym ochronie formularzy i żądań Użytkownika przed atakami typu CSRF, polegającymi na próbie wymuszenia wykonania nieautoryzowanej czynności przez zalogowanego lub korzystającego z formularza Użytkownika.
3. Stosowanie tego typu zabezpieczeń jest typowe dla aplikacji webowych, w których Użytkownik przysyła dane przez formularze, loguje się, wykonuje czynności na koncie albo korzysta z funkcji wymagających potwierdzenia autentyczności żądania.
4. Cookies bezpieczeństwa nie służą do analityki, marketingu ani profilowania reklamowego.

## **XI. Cookies na stronie logowania**

1. Na stronie logowania BuildCog, ustawiane jest cookie \_\_RequestVerificationToken.
2. Cookie to ma charakter techniczny i bezpieczeństwa. Służy ochronie formularza logowania oraz żądań Użytkownika przed nadużyciami.
3. Cookie \_\_RequestVerificationToken jest oznaczone jako HttpOnly.

## **XII. Cookies po zalogowaniu do aplikacji**

1. Po zalogowaniu do aplikacji BuildCog, ustawiane są w szczególności cookies ASP.NET\_SessionId oraz .AspNet.ApplicationCookie.
2. Cookie ASP.NET\_SessionId służy utrzymaniu sesji Użytkownika. Cookie to jest oznaczone jako HttpOnly oraz SameSite=Lax.
3. Cookie .AspNet.ApplicationCookie jest cookie autoryzacyjnym i służy uwierzytelnieniu oraz autoryzacji Użytkownika po zalogowaniu. Cookie to jest oznaczone jako HttpOnly oraz Secure.
4. Po przekierowaniu po logowaniu może ponownie pojawić się cookie \_\_RequestVerificationToken, które pełni funkcję ochronną dla żądań i formularzy.
5. System może również czyścić cookies techniczne .AspNet.TwoFactorCookie i .AspNet.ExternalCookie.
6. Cookies .AspNet.TwoFactorCookie i .AspNet.ExternalCookie mogą być związane z technicznie przewidzianymi mechanizmami logowania dwuskładnikowego lub logowania zewnętrznego. Nie oznacza to, że logowanie dwuskładnikowe lub logowanie zewnętrzne jest aktywnie wdrożone dla wszystkich Użytkowników.

## **XIII. Czy BuildCog używa narzędzi zewnętrznych**

1. BuildCog nie używa obecnie Google Analytics, Google Tag Manager, Meta Pixel, Microsoft Clarity, Hotjar, narzędzi nagrywających sesje, heatmap, cookies marketingowych, cookies reklamowych ani zewnętrznych cookies analitycznych.

2. BuildCog nie wykorzystuje obecnie narzędzi zewnętrznych do śledzenia zachowania Użytkowników w celach reklamowych lub marketingowych.\

#### **XIV. Brak banera cookies i brak panelu zgód**

1. BuildCog nie wyświetla banera cookies.
2. BuildCog nie udostępnia panelu zarządzania zgodami cookies.
3. Brak banera cookies i panelu zgód wynika z tego, że BuildCog wykorzystuje obecnie wyłącznie cookies niezbędne do świadczenia usługi, prawidłowego działania aplikacji oraz zapewnienia bezpieczeństwa.
4. Cookies niezbędne są konieczne do korzystania z aplikacji i nie mogą zostać wyłączone z poziomu aplikacji bez wpływu na możliwość świadczenia usługi.

#### **XV. Zarządzanie cookies w przeglądarce**

1. Użytkownik może zarządzać plikami cookies z poziomu ustawień swojej przeglądarki internetowej.
2. W szczególności Użytkownik może blokować zapisywanie cookies, usuwać zapisane cookies, ograniczać cookies dla wybranych stron, zmieniać ustawienia prywatności i bezpieczeństwa oraz ustawić powiadomienia dotyczące cookies, jeżeli przeglądarka oferuje taką funkcję.
3. Ustawienia cookies znajdują się zwykle w sekcjach dotyczących prywatności, bezpieczeństwa, danych witryn, historii przeglądania lub ustawień stron.
4. Sposób zarządzania cookies zależy od używanej przeglądarki, np. Chrome, Firefox, Edge, Safari, Opera lub przeglądarki mobilnej.
5. Użytkownik powinien pamiętać, że ograniczenie lub zablokowanie cookies technicznych może uniemożliwić korzystanie z BuildCog.

#### **XVI. Skutki wyłączenia cookies**

1. Wyłączenie, usunięcie lub ograniczenie cookies niezbędnych może spowodować, że korzystanie z BuildCog będzie niemożliwe lub istotnie utrudnione.
2. W szczególności zablokowanie cookies technicznych może spowodować brak możliwości zalogowania się, brak możliwości utrzymania sesji, automatyczne wylogowywanie, brak dostępu do konta Użytkownika, brak dostępu do projektów, zadań, raportów, czatu, załączników lub innych funkcji, nieprawidłowe działanie formularzy, brak możliwości prawidłowej autoryzacji działań Użytkownika, osłabienie ochrony przed nadużyciami albo brak możliwości korzystania z podstawowych funkcji aplikacji.
3. Cookies niezbędne są wymagane do tego, aby BuildCog mógł działać jako aplikacja wymagająca logowania, sesji, autoryzacji i kontroli dostępu.

#### **XVII. Cookies a dane osobowe**

1. Cookies i podobne technologie mogą wiązać się z przetwarzaniem danych technicznych dotyczących Użytkownika lub jego urządzenia.
2. Dane te mogą obejmować w szczególności identyfikator sesji, informacje związane z logowaniem, informacje o stanie uwierzytelnienia, adres IP, dane przeglądarki, dane techniczne urządzenia, informacje niezbędne do zapewnienia bezpieczeństwa oraz inne dane techniczne konieczne do prawidłowego działania systemu.
3. W zależności od okoliczności cookies, identyfikatory sesji, adres IP lub inne identyfikatory internetowe mogą stanowić dane osobowe albo być powiązane z danymi osobowymi, jeżeli pozwalają na identyfikację osoby fizycznej lub są powiązane z kontem Użytkownika.
4. BuildCog wykorzystuje cookies w zakresie niezbędnym do świadczenia usługi, utrzymania sesji, autoryzacji, obsługi konta oraz zapewnienia bezpieczeństwa.
5. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych, podstaw prawnych, okresów przechowywania danych, odbiorców danych oraz praw osób, których dane dotyczą, znajdują się w Polityce prywatności BuildCog.

## **XVIII. Zmiany Polityki cookies**

1. Administrator może zmienić niniejszą Politykę cookies w szczególności w przypadku zmiany funkcji BuildCog, zmiany konfiguracji cookies, wdrożenia nowych modułów aplikacji, wdrożenia narzędzi analitycznych, marketingowych lub reklamowych, wdrożenia logowania zewnętrznego lub logowania dwuskładnikowego, zmiany konfiguracji bloga, zmiany przepisów prawa, zmiany wytycznych organów nadzorczych albo zmiany sposobu przetwarzania danych technicznych.
2. W przypadku wdrożenia cookies innych niż niezbędne, Administrator zaktualizuje niniejszą Politykę cookies oraz zapewni Użytkownikowi możliwość wyrażenia zgody.
3. Aktualna wersja Polityki cookies powinna być dostępna dla Użytkownika w Serwisie.

## **XIX. Kontakt**

1. W sprawach dotyczących cookies, podobnych technologii oraz ochrony danych osobowych Użytkownik może skontaktować się z Administratorem pod adresem: [rodo@sjcd.pl](mailto:rodo@sjcd.pl).
2. W sprawach ogólnych dotyczących BuildCog Użytkownik może skontaktować się z Administratorem pod adresem: [biuro@sjcd.pl](mailto:biuro@sjcd.pl).
3. Szczegółowe informacje o przetwarzaniu danych osobowych znajdują się w Polityce prywatności BuildCog.
4. Zasady korzystania z aplikacji BuildCog określa Regulamin BuildCog.